



Gmina Rypin realizuje projekt pt. „**Klub Seniora w Głowińsku**”.

**Celem projektu jest** podniesienie aktywności społecznej, integracyjnej i kulturalnej 15 osób, które ukończyły 60 lat i więcej zamieszkujących obszar Gminy Rypin, poprzez utworzenie Klubu Seniora w Głowińsku. Cel zostanie osiągnięty w okresie realizacji projektu. .

Projekt skierowany jest do osób starszych w wieku powyżej 60 r.ż., będących mieszkańcami obszaru objętego LSR, na terenie Gminy Rypin.

W ramach realizacji projektu planuje się objąć wsparciem 15 osób z grupy docelowej.

Realizacja projektu przyczyni się do osiągnięcia wskaźników:

Wskaźniki produktu :

1. Całkowita liczba osób objętych wsparciem – 15 os.
2. Liczba osób starszych objętych wsparciem w klubach seniora, gospodarstwach opiekuńczych i Uniwersytetach Trzeciego Wieku – 15 os.
3. Ludność objęta projektami w ramach strategii zintegrowanego rozwoju terytorialnego – 15 os.

Wskaźniki rezultatu:

1. Liczba osób, których sytuacja społeczna uległa poprawie po opuszczeniu programu – 8 os.
2. Liczba objętych wsparciem klubów seniora, gospodarstw opiekuńczych i Uniwersytetów Trzeciego Wieku - 1 szt.

W ramach projektu realizowanych będzie 7 zadań merytorycznych i zadanie poświęcone zarządzaniu projektem, w wyniku których osiągnięte zostaną ww. wskaźniki produktu i rezultatu:

**Zadanie 1** – Utworzenie klubu seniora, zgodnie ze standardem klubów seniora, współfinansowanych z EFS+ w ramach Działania 7.4 programu Fundusze Europejskie dla Kujaw i Pomorza na lata 2021-2027 (Standard), których głównym zadaniem jest podniesienie aktywności społecznej, kulturalnej i fizycznej osób starszych narażonych na marginalizację społeczną.

**Zadanie 2** – Udział w kulturze i uwrażliwienie na sztukę zakłada realizację zajęć teatralnych oraz

organizację wyjazdów do instytucji kultury, do których uczestnicy nie mają dostępu w swoich miejscowościach. Działania będą ukierunkowane na rozwijanie umiejętności współpracy w grupie, komunikacji oraz kreatywnego myślenia. Zajęcia będą także sprzyjały aktywizacji uczestników, wzmacnianiu pamięci i koncentracji oraz nawiązywaniu nowych relacji społecznych wśród osób o podobnych zainteresowaniach. Zaplanowano warsztaty teatralne rozwijające kompetencje społeczne, umiejętność pracy w grupie, komunikację oraz kreatywność uczestników.

**Zadanie 3** – Zdrowie, w ramach zadania zaplanowano działania promujące zdrowy styl życia, profilaktykę zdrowotną oraz aktywne dbanie o dobre samopoczucie. Uczestnicy wezmą udział w spotkaniach ze specjalistami, warsztatach dotyczących zdrowego odżywiania, zajęciach kulinarnych oraz warsztatach zielarskich.



Działania będą służyły zwiększeniu świadomości zdrowotnej, zdobyciu praktycznej wiedzy z zakresu pierwszej pomocy, zdrowych nawyków żywieniowych oraz ekologicznego stylu życia. Zajęcia będą także okazją do integracji, wymiany doświadczeń i aktywnego spędzania czasu.

**Zadanie 4** – Wsparcie psychologiczne, w ramach zadania zaplanowano grupowe zajęcia z psychologiem oraz indywidualne konsultacje dostosowane do potrzeb uczestników. Spotkania będą wspierały rozwój kompetencji społecznych, radzenie sobie ze stresem, budowanie relacji oraz wzmacnianie dobrostanu psychicznego.

**Zadanie 5** – Rozwój tożsamości lokalnej, zadanie obejmuje działania edukacyjne i integracyjne związane z poznawaniem oraz upowszechnianiem tradycji i dziedzictwa lokalnego. W ramach zadania realizowane będą działania związane z poznawaniem i promowaniem lokalnej historii, tradycji oraz dziedzictwa kulturowego regionu. Uczestnicy wezmą udział w warsztatach tematycznych oraz wyjazdach edukacyjnych przybliżających kulturę i zwyczaje lokalnej społeczności. Działania będą sprzyjały wzmacnianiu więzi z regionem, integracji uczestników oraz aktywnemu uczestnictwu w życiu społecznym i kulturalnym.

**Zadanie 6** - Kreatywność i rozwój zainteresowań, w ramach zadania zaplanowano warsztaty rozwijające zdolności manualne, kreatywność oraz zainteresowania uczestników. Obejmą one zajęcia rękodzielnicze, florystyczne i kosmetyczne, które pozwolą uczestnikom zdobywać nowe umiejętności, rozwijać pasje oraz aktywnie spędzać czas.

**Zadanie 7** - Uzupełniająco, w ramach klubu seniora: inne działania mające na celu wsparcie i integrację osób starszych, uwzględniające udział rodziny i całego środowiska w tworzeniu lokalnych sieci integracji i samopomocy. Zadanie obejmuje organizację dwóch wydarzeń tj. Dzień Seniora i Spotkanie Karnawałowe o charakterze integracyjnym i włączającym uczestników projektu w życie lokalnej społeczności.

Zadanie „Koszty administracyjne” – w ramach tego zadania zostanie zapewniona obsługa administracyjna projektu, jego zarządzanie a także działania informacyjno-promocyjne dotyczące projektu.

**Wartość projektu to: 105 092,31 zł, w tym wysokość grantu: 98 800,00 zł**  
**#FunduszeUE #FunduszeEuropejskie**